



FAKULTÄT FÜR INFORMATION, MEDIEN UND DESIGN

VIRTUELLE REALITÄTEN

Bachelor of Science

Warum Virtuelle Realitäten?

Dieser Studiengang konzentriert sich auf die Entwicklung und Gestaltung virtueller Welten für verschiedene Medien, hauptsächlich zu Unterhaltungszwecken. Sie können wählen, ob Sie sich eher technisch auf Virtual, Augmented und Mixed Reality fokussieren, auf Videospiel-Programmierung oder eher künstlerisch auf Game Design und Game Art.

Perspektiven

Je nach gewählter Vertiefung können Sie nach Ihrem Abschluss in der Games-Branche oder in anderen künstlerisch-kreativen Bereichen arbeiten, z.B. in der Werbung, als 3D Artist oder bei Medienagenturen. Mit einer Fokussierung auf Programmierung oder Virtual, Augmented & Mixed Reality können Sie in beinahe allen Branchen arbeiten. Die meisten unserer Studierenden wollen jedoch in die Games-Branche und am liebsten ihre eigenen Ideen realisieren; viele von ihnen machen sich deshalb nach dem Studium selbstständig oder gründen schon während des Studiums ihr eigenes Unternehmen.

Eckdaten

- Präsenzstudium
- Kurssprache: Deutsch
- Integriertes Praktikum
- Kompetenzorientiertes Studium mit zahlreichen Projektarbeiten
- Mehrjährige Unterstützung bei Unternehmensgründungen

Studieninhalte

- Zwei Studienschwerpunkte zur Auswahl:
 - 1.) Game Development – mit den möglichen Vertiefungen Game Programming sowie Game Design & Game Art,
 - 2.) Virtual, Augmented & Mixed Reality
- Teilweise gemeinsame Fächer ermöglichen die Zusammenarbeit von Studierenden unterschiedlicher Vertiefungen an semesterlangen Game- und VR/AR/MR-Projekten.

Zugangsvoraussetzungen

- Allgemeine Hochschulreife (Abitur)
- Oder fachgebundene Hochschulreife (fachgebundenes Abitur)
- Oder Fachhochschulreife
- Oder mindestens zweijährige Berufsausbildung plus in der Regel dreijährige fachbezogene Berufserfahrung und Eignungsprüfung
- Erfolgreiches Bewerbungsgespräch
- Bei ausländischen Bewerbern: C1 Sprachniveau (Deutsch)
- Kein NC

Studienstart, Dauer & Credit Points

- Jeweils zum 01. Oktober
- 3 Jahre, 180 ECTS

Abschluss

- Staatlich anerkannter Bachelor of Science
- Anschließendes Master-Studium ist möglich, u.a. im Studiengang „Applied Computer Science“ (M.Sc.)

Kontakt

Prof. Dr.-Ing. Daniel Görlich
Tel.: +49 6221 6799-206
E-Mail: daniel.goerlich@srh.de

Studiengebühren

- 650,- Euro monatlich
- Zzgl. einmaliger Immatrikulationsgebühr von 750,- Euro